



## **AVIS D'APPEL D'OFFRES OUVERT N°AO 01/2024**

La **BANQUE POPULAIRE MAROCO GUINEENNE** lance un appel d'offres ouvert pour la construction de l'**agence LABE**.

Le **cahier des charges** est à retirer contre paiement de GNF 1.000.000 à partir du **08 Avril 2024** auprès du cabinet d'architecture ci-après :

**ENTREPRISE ALY BADARA KABA ARCHITECTURE & INGÉNIERIE-SARL  
« ABK ARCHITEC-SARL »  
LAMBANYI, COMMUNE RATOMA-CONAKRY  
Tél. : (+224) 620 14 57 65/628 85 28 70  
E-mail : abkarchitecture@gmail.com**

**Les soumissionnaires peuvent :**

– Soit déposer, contre décharge leurs offres à l'adresse :

**BANQUE POPULAIRE MAROCO GUINEENNE  
Boulevard du Commerce, Commune de Kaloum, Conakry, BP 4400**

– Soit envoyer par courrier avec accusé de réception à la même adresse.

**DATE LIMITE DU DÉPÔT DES OFFRES  
LE 29 AVRIL 2024 AVANT 16H30 MIN**

Les candidats sont tenus de présenter leurs offres sous un seul pli scellé, contenant trois enveloppes fermées : la première pour le dossier administratif, la seconde pour l'offre technique et la troisième pour l'offre financière.

**Dossier administratif :**

- Une déclaration sur l'honneur suivant le modèle en annexe 1 (cf. Dossier de consultation) ;
- La ou les pièces justifiant les pouvoirs conférés à la personne agissant au nom de l'entreprise ;
- Une copie du registre de commerce (recto verso) ;
- Une attestation fiscale ;
- Une attestation de la CNSS ;
- Le règlement de consultation dûment paraphé et signé par le (s) soumissionnaire (s) avec la mention « lu et approuvé » ;
- Une caution provisoire dont le montant est fixé dans le règlement de consultation (seules les cautions bancaires sont admises) ;
- Une attestation de visite des lieux.

**Offre technique :**

- Une note indiquant les moyens humains et techniques du soumissionnaire ;
- Les attestations de références chiffrées indiquées dans le règlement de consultation ;
- Les références techniques des articles proposés.

**Offre financière :**

- L'acte d'engagement ;
- Le bordereau détaillé des prix.